

บทที่ 5

สรุปและข้อเสนอแนะ

5.1 บทสรุปโครงการ

การจัดทำการพัฒนาโมบายแอปพลิเคชันเพื่อการจัดการทีมฟุตบอล กรีฑาศึกษา โน้ตเพลสอะคาเดมี่ ฟุตบอลคลับ เป็นระบบที่ใช้ในการจัดการการฝึกสอน ระบบจัดการการฝึกซ้อม ระบบติดตามการแข่งขัน ระบบประเมินผู้ฝึกสอน และระบบติดตามพัฒนาการทักษะนักกีฬา รวมไปถึงระบบจัดการวางแผนการแข่งขัน เพื่อช่วยให้บริหารจัดการได้สะดวกมากขึ้น การพัฒนาโปรแกรมในครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาโมบายแอปพลิเคชันเพื่อการจัดการทีมฟุตบอล กรีฑาศึกษา โน้ตเพลสอะคาเดมี่ ฟุตบอลคลับ

โดยการพัฒนาโมบายแอปพลิเคชันเพื่อการจัดการทีมฟุตบอล กรีฑาศึกษา โน้ตเพลสอะคาเดมี่ ฟุตบอลคลับ ในครั้งนี้เป็นการพัฒนาระบบที่ได้ศึกษาและรวบรวมข้อมูลต่าง ๆ ซึ่งเกิดจากความ ต้องการของทางหน่วยงาน ที่ต้องการจัดทำระบบการจัดการการฝึกสอน และระบบติดตามพัฒนาการทักษะนักกีฬา และจัดการวางแผนการแข่งขัน และจัดการการฝึกซ้อม ผ่านระบบอินเทอร์เน็ต รวมไปถึงแก้ไขปัญหา ข้อมูลซ้ำซ้อน และสะดวกต่อการใช้งาน โดยการพัฒนาได้ทำการศึกษาความรู้พื้นฐานทางด้านภาษาที่ใช้ในการพัฒนา ระบบ คือ ภาษา Java 8 เป็นภาษาที่ใช้ในการเขียน Mobile Application เมื่อ ได้ทำการศึกษาความรู้พื้นฐานในภาษาที่ใช้เขียนแล้ว จึงทำการวิเคราะห์และออกแบบฐานข้อมูล ออกแบบหน้าจอของระบบในส่วนต่าง ๆ และทำการพัฒนาระบบพร้อมกับการทดสอบการ ทำงานในแต่ละส่วนที่ทำการพัฒนาในขณะนั้น ทั้งนี้ต้องทำการทดสอบและปรับปรุงหลังจากทำ การพัฒนาจนกระทั่งพัฒนาระบบเสร็จสิ้น

สำหรับการพัฒนาโมบายแอปพลิเคชันเพื่อการจัดการทีมฟุตบอล กรีฑาศึกษา โน้ตเพลสอะคาเดมี่ ฟุตบอลคลับ ที่ได้ทำการพัฒนาขึ้น พบว่าสามารถนำไปใช้งานภายในหน่วยงาน ได้จริง สามารถใช้งาน ได้ในระดับความพึงพอใจ ตรงความต้องการของผู้ใช้งาน ซึ่งยังมีบางส่วนที่ทางผู้จัดทำคิดว่าหากมีโอกาสจะพัฒนาให้ดียิ่งขึ้นต่อไป

5.2 ข้อจำกัดของระบบ

- 5.2.1 ไม่สามารถปรับเปลี่ยนแบบประเมิน หรือแก้ไขได้
- 5.2.2 ระบบวางแผนต้องเลือกเพิ่มทีมในทัวร์นาเมนต์ก่อนถึงจะทำการวางแผนได้
- 5.2.3 ไม่สามารถค้นหาชื่อผู้ใช้ตามอีเมลได้
- 5.2.4 หากข้อมูลทำการอัปเดตสถิติข้อมูลจะไม่อัปเดตให้ต้องทำการรีเฟรชข้อมูล
- 5.2.5 หัวข้อในการเลือกเหตุการณ์ของผลการแข่งขันไม่สามารถกำหนดเหตุการณ์นอกเหนือจากที่กำหนดไว้

5.3 ปัญหาและอุปสรรคของโครงการ

การประสานงานกับหน่วยงานมีความล่าช้า เนื่องจากเวลาร่างของพนักงานในหน่วยงานไม่ตรงกัน จึงทำให้การสอบถามหรือการรวบรวมข้อมูลเป็นไปอย่างล่าช้า จึงทำให้การรวบรวมเอกสารหรือข้อมูลใช้เวลานาน

5.4 ข้อเสนอแนะ

- 5.4.1 เพิ่มรูปแบบทัวร์นาเมนต์จากเดิมที่เป็นแบบเก็บคะแนนอย่างเดียว
- 5.4.2 เพิ่มชนิดกีฬา นอกเหนือจากกีฬาฟุตบอลแบบ 11 คน เช่น กีฬาฟุตบอลแบบ 7 คน
- 5.4.3 เพิ่มฟังก์ชันเปรียบเทียบความสามารถของนักเตะ